|  |
| --- |
| 만든이: 서민석  2024-10-17 |

|  |
| --- |
| [넥토리얼] |
| [몬스터 헌터:월드 아이스본 콘텐츠 역기획서] |
| [클러치 클로] |

텍스트, 폰트, 그래픽 디자인, 그래픽이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

전투 콘텐츠 - 장비 - 보조장비 의 클러치 클로

# 게임 개요

## 게임 개요 - 몬스터 헌터: 월드 (DLC:아이스본)

* + 1. 몬스터 헌터: 월드 개요
  1. 개발 이유
     1. DLC 아이스본 목적
        1. 유저들이 원하는 것
           1. 신규 몬스터
           2. 신규 장비스킬
           3. 신규 환경 던전
        2. 전투의 전략성과 몰입도를 강화하고, 글로벌 대중성을 높이면서 협력 플레이와 생태계 중심의 세계관을 확장
           1. 액션성 강화
     2. 월드에서 아이스본

1. 게임의 특징
   1. 전투 콘텐츠의 특징 - 콘텐츠의 특징과 기능은 무엇이 있는가
      1. 전투 플레이 로직
         1. 해당 콘텐츠가 이 게임에서 어떻게 기능하는가

* 개선방향
  + 콘텐츠의 아쉬운 점은 무엇이며, 나는 왜 그렇게 생각하는가
  + 그 아쉬운 점을 나는 이렇게 개선하고 싶다. 그 이유는 ~~하기 때문이다.

1. 유저들이 원하는 것
   1. 신규 몬스터 - 진행
   2. 신규 장비 스킬 - 진행
   3. 신규 환경 던전 - 진행